

# Legyél TE Magyarország NetMiniszterelnöke Online kampányjáték

## ÁLTALÁNOS NEVEZÉSI FELTÉTELEK

A jelen Általános Nevezési Feltételek (a továbbiakban: „**ÁNF**”) tartalmazzák a **Heti Válasz Lap- és Könyvkiadó Szolgáltató Korlátolt Felelősségű Társaság** (székhely: 1027 Budapest, Horvát utca 14-24. V. em.; nyilvántartja a Fővárosi Bíróság mint Cégbíróság; cégjegyzékszám: Cg. 01-09-697268) és a **Média Hungária Kereskedelmi és Szolgáltató Betéti Társaság** (székhely: 1123 Budapest, Győri út 22. 1. em. 10.; nyilvántartja a Fővárosi Bíróság mint Cégbíróság; cégjegyzékszám: Cg. 01-06-714437) (a továbbiakban együttesen Szervezők) által közösen meghirdetett „Legyél Te Magyarország NetMiniszterelnöke!” nevezetű online kampányversenyre vonatkozó jogviszonyokban a Szervezők és a Játékosok (a továbbiakban együttesen Felek) jogait és kötelezettségeit.

### I. Általános rendelkezések

1. A jelen ÁNF alkalmazásában:
  - a) **Szervezők:** akik a „Legyél Te Magyarország NetMiniszterelnöke!” nevezetű online kampányverseny feltételeit megteremtik, annak nevezési szabályzatát kidolgozzák. A jelen ÁNF vonatkozásában Szervezők a Heti Válasz Lap- és Könyvkiadó Szolgáltató Korlátolt Felelősségű Társaság (székhely: 1027 Budapest, Horvát utca 14-24. V. em.; nyilvántartja a Fővárosi Bíróság mint Cégbíróság; cégjegyzékszám: Cg.01-09-697268), továbbá a Média Hungária Kereskedelmi és Szolgáltató Betéti Társaság (székhely: 1123 Budapest, Győri út 22. 1. em. 10.; nyilvántartja a Fővárosi Bíróság mint Cégbíróság; cégjegyzékszám: Cg. 01-06-714437).
  - b) **Játékos:** minden 18-24 év közötti személy, aki részt vesz a kampányversenyben, amelynek érdekében a versenyhez való jelentkezéshez a Szervezők által meghirdetett feltételekkel pályázati anyagát a Szervezők részére megküldi.
  - c) **NetMiniszterelnök-jelölt:** neves média-, és online szakemberekből álló zsűri által kiválasztott 10 Játékos, akik indulhatnak a verseny második fordulójában.
  - d) **Játék:** Szervezők által meghirdetett kampányverseny, amelynek célja, hogy a sikeres Játékos elnyerje Magyarország NetMiniszterelnökének címét. A játék során a Játékosnak programot kell alkotnia a pályázati felhívásban feltüntetett kötelező és szabadon választható témákban, továbbá kampányolni a neten.
  - e) **Kampány:** a Szervezők által meghirdetett lehetőség, hogy a Játékosok bemutathassák programjukat a neten rendelkezésre álló ingyenes online eszközök segítségével. Az eszközök használatában segítséget kapnak online kampányszakértőktől zártkörű továbbképzés keretében, amelyről előzetes írásbeli tájékoztatást kapnak.

## II. A játék célja

1. Aktivizálni az interaktív játékra, közösségépítésre nyitottabb, fiatalabb korosztályt. Biztosítani a legjobb ötletek és pályázók minél szélesebb publicitását a nagyközönség, a magyar információs társadalom, és szakmai döntéshozók felé.
2. Bemutatni az internetben rejlő kampányerőt. Megválasztani a hazai NetMiniszterelnököt egy évre.

## III. Jelentkezési feltételek

1. A Szervezők lehetővé teszik a Játékos számára, hogy az általa előírt feltételekkel részt vegyen az általa működtetett online kampányjátékban. A játékban való részvétel csak azon személyek számára engedélyezett, akik érvényes pályázati anyaguk Szervezőkhöz történő eljuttatásával (az alábbiakban részletezve) jelentkeznek.
2. Jelentkezési korhatár: 18-24 év közötti természetes személyek (18. életévüket betöltött személyek) számára lehetséges.
3. Az érvényes pályázati anyagnak tartalmaznia kell a Játékos által kitöltött és aláírt jelentkezési lapot és a hozzátartozó tartalmilag helyes sorrendben szereplő és hiánytalan mellékletet (Jelentkezési Lap 4. pontjában részletezve). Egy Játékos csak egy pályázati anyaggal nevezhet. A jelentkezési lap sokszorosítható. A jelentkezési lap letölthető a [www.legyélte.hu](http://www.legyélte.hu) weboldalról, illetve a 06-1-487-0231 telefonszámon igényelhető.)
4. **A pályázati anyagokat 2009. december 21. (hétfő) 14.00 óráig lehet benyújtani.**
5. A pályázati anyag beadásának helye és módja:
  - a) személyesen vagy kézbesítő útján munkanapokon 10.00 és 16.00 óra között az alábbi helyen: Média Hungária Bt. – 1123 Budapest, Győri út 22. I. em. 10. (a MOM Központoz és az Alkotás utca, Csörsz utca kereszteződéséhez közel), vagy
  - b) postai úton feladva a 4. pontban megjelölt határnap beérkezéssel az alábbi postacímre: Postacím: Média Hungária Bt. – 1123 Budapest, Győri út 22. I. em. 10. A küldeményre szíveskedjenek ráírni: „Legyél Te Magyarország NetMiniszterelnöke – Nevezési anyag”, valamint a Pályázó nevét.
  - c) az egész pályázati anyagot személyesen dossziében vagy borítékban kell leadni. Személyes leadás esetén a jelentkezési lap mellékletét képező átvételi elismervény nyomtatványt előzetesen kitöltve, egy példányban könnyen levehetően kell a borítékhoz/csomaghoz rögzíteni a gyors kezelhetőség érdekében.
6. Azokat a pályázati anyagokat, melyek a nevezési határidő lejártáig nem érkeznek meg, már nem tudjuk elfogadni. A pályázati anyagok beérkezéséről a Szervezők a Játékost átvételi elismervény formájában tájékoztatják.
7. Nem vehet részt a játékban olyan személy, aki jelöltként indul a 2010 évi magyarországi parlamenti választásokon vagy ilyen jelölt kampánystábjának a tagja illetve tevőlegesen segíti kampányát.

## IV. A pályázati anyagok elbírálása, kampányidőszak, szavazás

1. A nevezési határidő lejártáig (2009. december 21. (hétfő) 14 óra) a Média Hungária Bt. Irodájába beérkezett pályázati anyagokból zsűri választja ki a döntőbe jutókat. A zsűri döntéséről írásban minden nevező tájékoztatást kap legkésőbb 2009. január 15-ig.
2. A döntőbe jutott pályázatok gyakorlati megvalósításának időszaka, azaz a kampány 2010. február 1. - 2010. március 30. közé esik.
3. A döntőbe jutott 10 NetMiniszterelnök-jelölt szabadon „kampányolhat” ingyenes online eszközök segítségével az interneten, bemutatva az általa kiválasztott témát, önmagát és alkalmasságát a feladatra. Közösséget építhet programja köré. A továbbjutott NetMiniszterelnök-jelöltek végrehajtják az első fordulóban benyújtott online kampánytervüket. A NetMiniszterelnök-jelölt kérheti bárkinek segítségét, bevonhat szakembereket, sőt kampánystábot is felállíthat. Használhat minden olyan elektronikus eszközt, amely az internettel kapcsolatos (kamera, szoftver stb.). A NetMiniszterelnök-jelölt pénzt nem költhet a kampány során, nem kérhet barter, illetve fizetős támogatásokat, és nem használhat fel fizetős kampánymegjelenéseket sem (barter formájában sem). Nem vásárolhat hirdetések, nem hirdethet fizetős sms-eket, de használhat nem spam-nak minősülő, tehát engedélyezett hírleveleket. A kampányidőszak során tehát a mindenkor hatályos jogszabályoknak (kiemelten kezelve az adatvédelemre vonatkozó előírásokat) megfelelően kell eljárniuk. A játékosoknak tilos az aktuálpolitikai kérdésekben történő megnyilvánulás a Játék során, vagy a párhuzamosan futó parlamenti választási kampányhoz kötődő bármely utalás, aktivitás. Tilos a Játék során gyűjtött információk felhasználása politikai aktivitásra.. Amennyiben a Játékos megszegi a kampányra vonatkozó fenti előírásokat, azonnali kizárásra kerül a Játékból.
4. A játék szakmai online tanácsadással, kampánytanácsadóval, és online, print felülettel, eszközökkel támogatja a NetMiniszterelnök-jelölteket. (Részletes információ a zsűri döntéséről értesítő levélben szerepel.). A játék weboldala hasznos információkat is nyújt a Játékosoknak és az érdeklődőknek a két hónap alatt.
5. A kampány tartalma, megvalósítása nem ütközhet jogszabályba, nem sértheti az emberi jogokat és méltóságot, mások politikai, vallási és etnikai hovatartozását, továbbá nem ütközhet közérkölcsebe.
6. **2010. április 01. napján online szavazás a játék weboldalán.** A Játékosoknak minél több szavazatot kell gyűjteni, minden regisztrált e-mail címről egy érvényes szavazat adható le.
7. **2010. április 02. napján az eredményhirdetésre** virtuális (netes) sajtótájékoztatót kerül sor, amikor a Szervezők megnevezik a Játékosok közül egyéves periódusra Magyarországnak NetMiniszterelnökét.
8. A verseny weboldala folyamatosan nyomon követi a NetMiniszterelnök munkáját, elért eredményeit.

## V. A játék nyereménye

1. A játék fődíja 500.000,- Ft készpénz, amely átvételének feltételeiről a Szervezők írásban tájékoztatják a nyertes Játékost.
2. A Média Hungária 2010, és Internet Hungary 2010 nagyszabású szakmai konferenciáikon a nyertes Játékos bemutathatja programját a magyar információs társadalom javítása érdekében, és annak megvalósítási lépéseit is felvázolva. A Média

Hungária konferenciainroda szervezésében megrendezésre kerülő klubesteken való előadás lehetősége szakmai közönségnek.

3. A nyertes Játékos személyét és programját a Szervezők bemutatják a Heti Válasz országos hetilap hasábjain interjú keretében, illetve rendszeres online beszámolóikban a [www.hetivalasz.hu](http://www.hetivalasz.hu) weboldalon.

## **VI. Érvénytelenség és jogkövetkezményei**

1. Érvénytelen az a nevezés:
  - a) amelyet nem a megadott jelentkezési lapon küldenek be,
  - b) amelyet nem az ÁNF-ben és a kitöltési útmutatóban megadott helyen, módon és határidőig nyújtanak be,
  - c) amelyet nem eredeti példányban nyújtanak be,
  - d) amelyhez nincs vagy hiányosan van mellékelve a Jelentkezési Lapon (4. pont) megadott melléklet, illetve ezek pótlása a nevezési határidőn belül nem történik meg,
  - e) amely olyan Játékostól származik, aki nem felel meg az ÁNF-ben leírt feltételeknek,
  - f) amely olyan produkttal pályázik, amely nem felel meg az ÁNF-ben leírt feltételeknek.
2. Az érvénytelen nevezés következménye, hogy a Játékos a versenyben nem vehet részt.

## **VII. Kizárás**

1. Kizárásra kerül a Játékos a játékból:
  - a) amennyiben a Játék során a Szervezők tudomására jut, hogy a Jelentkezési Lap kitöltése során valótlan adatokat tüntetett fel magáról,
  - b) amennyiben a jelen ÁNF III. 2. pontjában szereplő korhatár alatti, illetve feletti a Játékos életkora,
  - c) amennyiben a jelen ÁNF IV. 3., 5. pontjában foglalt kampányra vonatkozó előírásokat és feltételeket megszegi.

## **VIII. Szerzői jogok**

1. A pályázati anyagok Szervezőkhöz történő eljuttatásával a pályázati anyagokban található programok vonatkozásában a Játékos nem kizárólagos, ingyenes és bármikor visszavonható használati jogot biztosít a Szervezők számára, hogy a Játékos programját közzétehesse a Szervezők weboldalán, nyilvánosan bemutathassa, sokszorosíthassa és terjeszthesse.

2. A Játékos által a Szervezők weboldalára felhelyezett programokba harmadik személy is betekintést nyerhet világszerte az Interneten keresztül. A Játékos a program Szervezők részére történő rendelkezésre bocsátásával egyidejűleg ehhez is beleegyezését adja.

## **IX. Adatvédelem**

1. A Játékos a Jelentkezési Lap aláírásával hozzájárul ahhoz, hogy a Jelentkezési lapban szereplő adatait a Szervezők kizárólag a verseny lebonyolítása érdekében saját célra használják, nyilvántartsák a személyes adatok védelméről és a közérdekű adatok nyilvánosságáról szóló 1992. évi LXIII. törvény 5. §-a szerint.
2. A pályázati anyagokat az értékelésben, feldolgozásban, döntésben résztvevők kötelesek bizalmasan kezelni, arról harmadik félnek tájékoztatást nem adnak. Nyilvánosságra hozatalra a döntőbe jutottak nevei és lakhelyük (település) kerülnek.

## **X. Az ÁNF tudomásulvétele, módosítások, további értesítések**

1. A Jelentkezési lap aláírásával a Játékos elismeri az Általános Nevezési Feltételek rendelkezéseiben foglaltakat.
2. A Szervezők fenntartják maguknak a jogot, hogy bármikor módosítsák, vagy kiegészítsék az ÁNF-t jövőre vonatkozó hatállyal, amennyiben ez szükségszerűnek tűnik, és ezáltal a Játékos nem károsul.
3. Az ÁNF módosításait megfelelő módon írásos értesítés formájában közzé kell tenni. A közzététel szabályszerűen úgy történik, hogy megjelenik egy közlemény a Szervezők által működtetett weblapon, vagy elektronikus üzenet formájában kerül a Játékos tájékoztatásra.
4. Amennyiben az Általános Nevezési Feltételek bizonyos rendelkezései hatálytalanná válnak, ez nem érinti a többi rendelkezés érvényességét.

## **XI. Záró rendelkezések**

A Felek között kialakult esetleges vitás kérdések rendezésénél – amennyiben ezekre a jelen ÁNF nem tartalmaz rendelkezést – a Polgári törvénykönyvről szóló 1959. IV. törvény rendelkezését, továbbá egyéb vonatkozó jogszabályi rendelkezéseket kell figyelembe venni. Amennyiben a Felek a vitát egyeztetéssel nem tudják rendezni, úgy jogvita esetére a megfelelő hatáskörrel rendelkező bíróság, illetve a Budai Központi Kerületi Bíróság kizárólagos illetékességének vetik alá magukat.

A jelen Általános Nevezési Feltételek 2009. október 14. napjától visszavonásig, illetve a módosítások hatályba lépéséig maradnak hatályban, az esetleges módosításokról a Szervezők a Játékost a jelen ÁNF X. 3. pontjában foglaltak szerint értesítik. A jelen ÁNF-nek a Játékossal való megismertetéséről a Szervezők oly módon gondoskodnak, hogy arra a Jelentkezési Lapon hivatkoznak, a pontos elérési útvonal megjelölésével. Az ÁNF mindenkor hatályos és teljes szövege [www.hetivalasz.hu](http://www.hetivalasz.hu) weboldalon közzétételre kerül.

Kelt: Budapest, 2010. január 21.